

(財)日本サッカー協会

公式記録



第3回日本フットボールリーグ 後期 第6節

http://www.jfa.or.jp

日時	2001年9月16日 13:00		試合形式	90分		会場名	富士総合運動公園陸上競技場, 静岡県																
天候	晴		気温	30		湿度	56%		風	弱		ピッチ状態	観衆数										
マツコミッションナー	平岡 道郎		副審	森本 洋司		第4の審判員	榎本 忠幸		芝	全面良芝		477人											
主審	名木 利幸		副審	佐野 和宏		記録担当	今井 正範		表面	乾燥													
(ホームチーム)			2		1	前半		0		0		(アウェイチーム)											
ジャトコ TT					1	後半		0				YKK FC											
KICK OFF																							
交代	シュート				得点	選手名				番号	位置	位置	番号	選手名		得点	シュート				交代		
No.	OUT時間		後	前	計												計	前	後		OUT時間	No.	
					0	大石 尚哉				22	GK	GK	22	中川 雄二			0						
					0	松尾 昌則				3	DF	DF	4	堀 勝弘			0						
					0	大石 信幸				4	DF	DF	23	濱野 勇気			0						
			1		1	繁田 智大				16	DF	DF	17	堤 健吾			1	1					
					0	小田切 道治				2	DF	MF	7	坪田 貴男			0						HT
					1	石川 真				18	MF	MF	5	宇野 秀徳			0						
					0	太田 貴光				6	MF	MF	19	原 大史朗			0						HT
			1	3	4	河合 崇泰				10	MF	MF	20	星出 悠			3	2	1				
			3	2	5	平塚 次郎				15	MF	MF	6	飯島 儀久			0						65分
65分					5	1				9	FW	FW	13	長谷川 満			3	2	1				
69分					1	1				19	FW	FW	8	古賀 崇浩			0						
										1	GK	GK	1	山口 直哉									
										5	DF	DF	2	熊谷 哲彦			0						7
										20	MF	DF	3	藤橋 功久									
19			1		1	1				14	MF	DF	15	大西 素嗣			1		1				19
9			1		1	1				8	FW	FW	11	金丸 浩之			0						6
警告・退場				監督				監督				警告・退場											
29分	警	4	大石 信幸		ラフ	小花 浩司				藤島 信雄				37分	警	4	堀 勝弘		ラフ				
43分	警	2	小田切 道治		反スホ-ツ									38分	警	4	堀 勝弘		ラフ				
71分	警	6	太田 貴光		反スホ-ツ									38分	退	4	堀 勝弘		警告2				
85分	警	14	松橋 力蔵		遅延行為																		
								チーム合計															
								後半	前半	シュート		後半	前半										
								7	12	19	5	10	7	3									
								2	3	5	GK	3	3	0									
								4	4	8	CK	8	12	10									
								10	11	21	直接FK	8	1	7									
								1	3	4	間接FK	8	1	7									
								0	3	3	(オフサイド)	8	1	7									
								0	0	0	PK	0	0	0									
得点時間	得点チーム	No.	得点者		スコア	得点経過	記録例: ~:ドリブル		:ゴロパス	:浮き球パス	x:混戦	S:シュート	H:ヘディング										
31分	ジャトコ TT	9	新村 泰彦		1-0	右-3	6		右-2	9	~	中央-1	右足 S										
89分	ジャトコ TT	8	岩下 潤		2-0	右-2	6		左-2	15	~	左-1	中央-1 8										
								2タッチ以上		右足 S													

[試合時間] 前半47:08(2:08)、後半47:07(2:07)、試合所要時間 1:46:31

[備考]